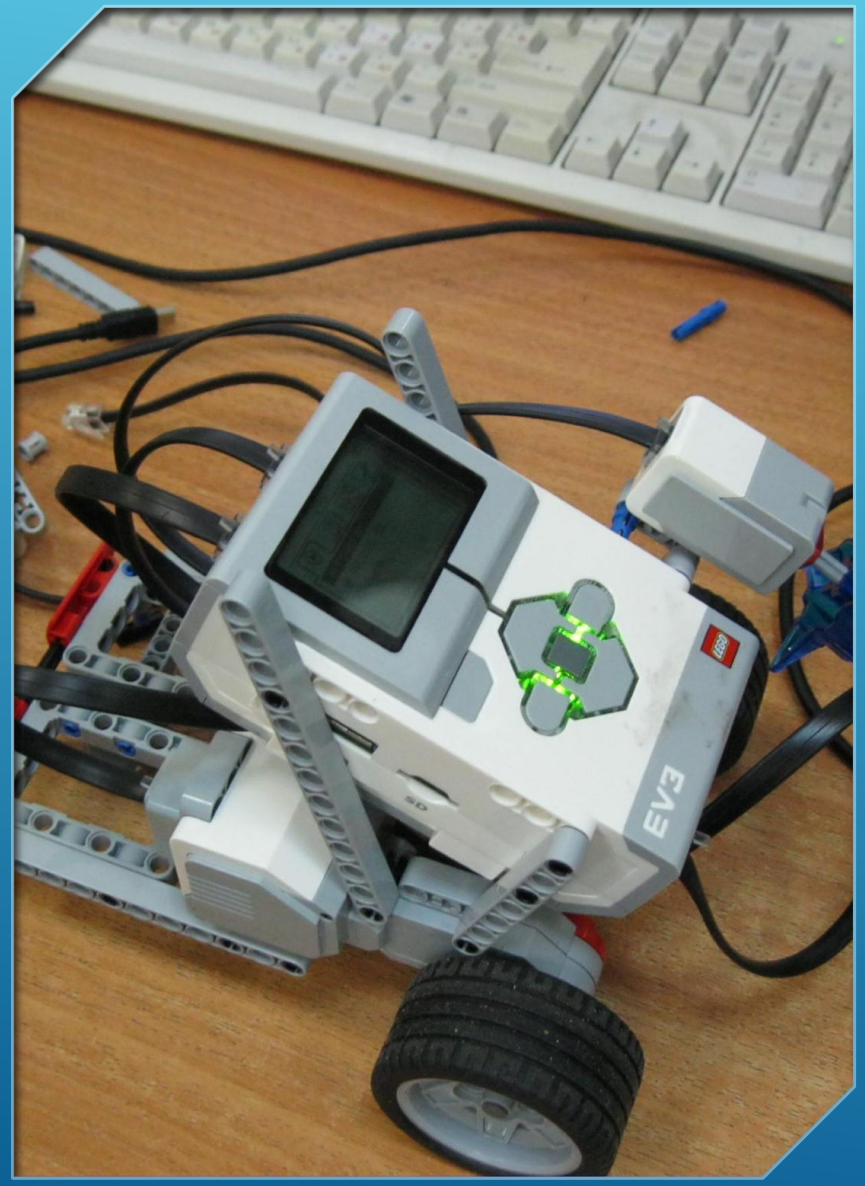
# MINDSTORMS EV3

Работу выполнил: Игнатьев Глеб.

# EV3

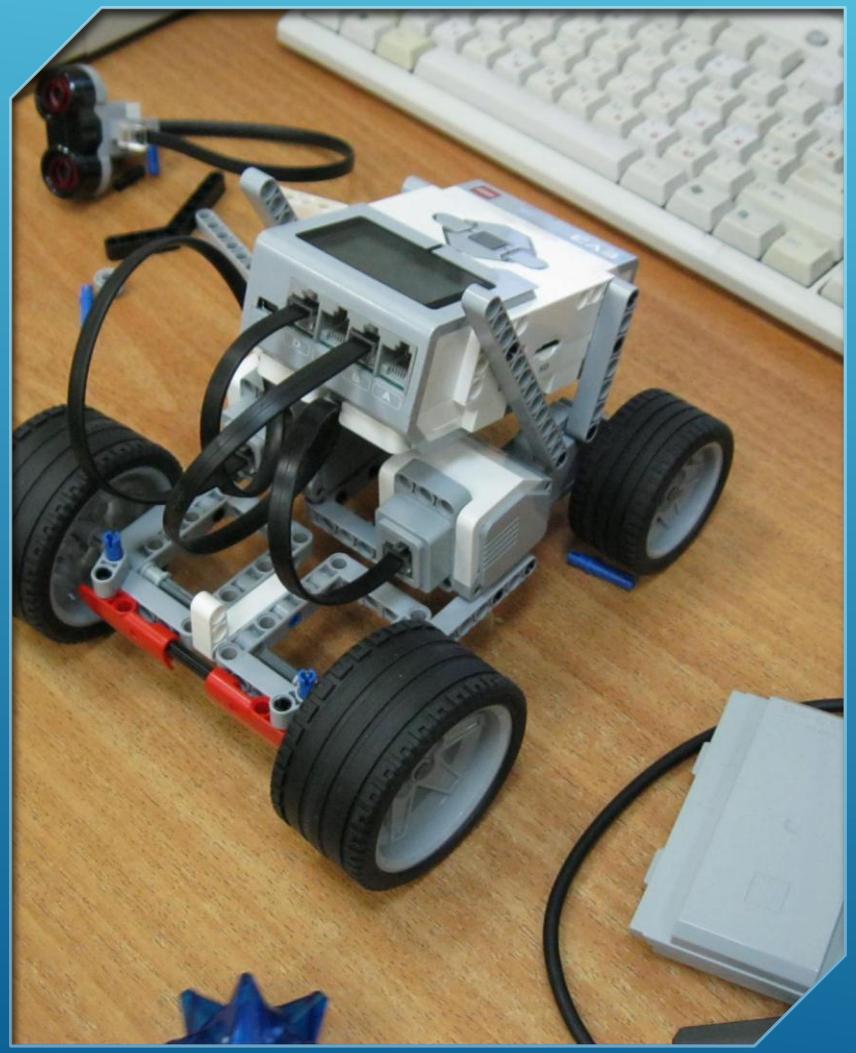
# ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТА EV3 И СБОРКА ЕГО.

Самое сложное это программирование. Сделать так чтобы прикосновении датчика касания со стеной робот остановился или сделал какое-нибудь движение, а лёгкое чтобы он ездил.




# МОЙ EV3

Я начал собирать нового робота EV3. И вот что у меня пока получилось.



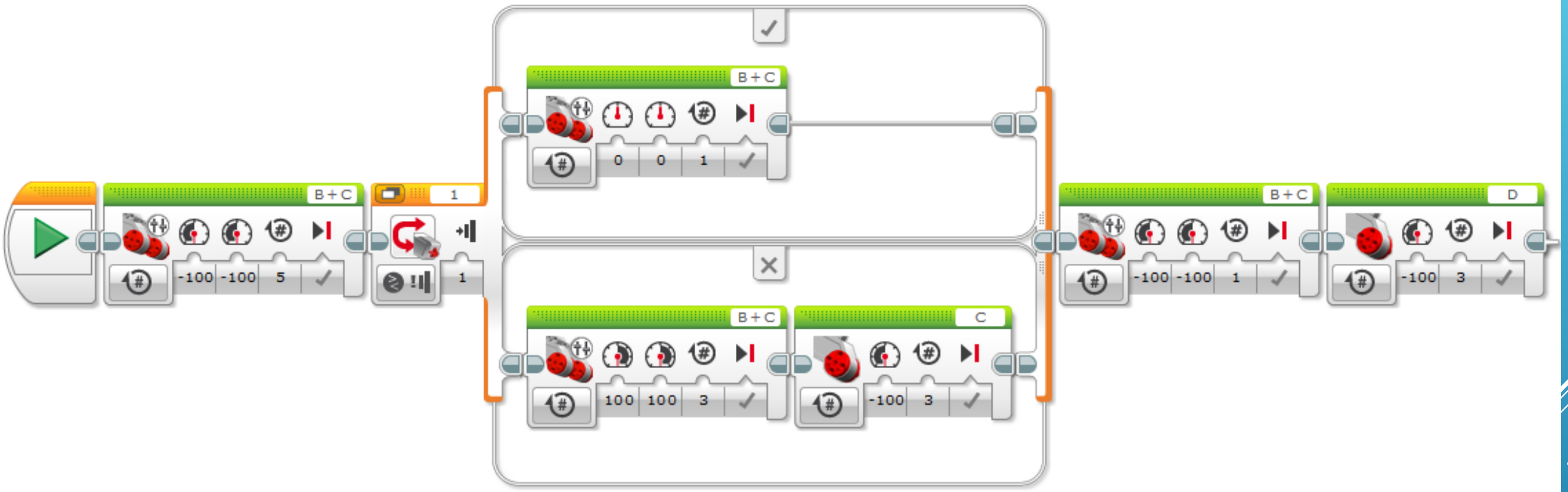
# ВОТ ЧТО У МЕНЯ ПОЛУЧАЕТСЯ!

# НАКОНЕЦ РОБОТ СОБРАН!!!

# ПОСЛЕ СБОРКИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

После программирования мой робот научился ездить, при столкновении сдаться назад и остановиться.

# ВОТ МОЯ ПРОГРАММА.



# ЭТО ИЛИ ЭТО
# И МНОГОЕ ДРУГОЕ