



Тематическое планирование курса

«Разработка Windows-приложений»

2017-2018 учебный год

68 академических часов

Тема 1. Стандартные компоненты – 20 часов.

- Состав проекта. Свойства формы.
- Стандартные компоненты и их свойства: Label, Edit, Button, Panel.
- Обработка исключительных ситуаций.
- Разработка меню.
- Диалоговые компоненты.
- Компоненты: переключатель, флажок, списки, полоса прокрутки.
- Разработка приложений «Калькулятор», «Блокнот».

Тема 2. Работа с файлами – 16 часов.

- Процедуры и функции работы с файлами.
- Ошибки открытия файлов.
- Многооконные приложения.
- Разработка приложения «Проводник».

Тема 3. Работа с графическими объектами – 14 часов.

- Вывод графических примитивов и иллюстраций.
- Обработка событий от клавиатуры и мыши.
- Разработка графического редактора.
- Компонент Timer. Приложение «Секундомер».
- Анимация внедренных объектов. Приложение «Тир».

Тема 4. Разработка игры «Сапёр» – 8 часов.

- Разработка интерфейса.
- Обработка событий.
- Тестирование.

Тема 5. Итоговый проект – 10 часов.

- Разработка интерфейса.
- Обработка событий.
- Тестирование. Отладка.