



## Тематическое планирование

# «Трёхмерная компьютерная графика и проектирование»

2017-2018 учебный год

68 академических часов

В курсе рассматривается работа с трёхмерными моделями, их создание и обработка, способы построения на примере программы Blender. В качестве программы, ориентированной на проектирование (черчение) рассматривается программа КОМПАС 3D.

Курс будет полезен и интересен как ребятам с техническим складом мышления – будущим проектировщикам, строителям, инженерам, так и с «художественным» – будущим дизайнерам, архитекторам, стилистам и т.п.

### **Тема 1. Проектирование в системе КОМПАС 3D – 32 часа.**

- Создание объектов, надписей, размеров, штриховок их редактирование.
- Работа со слоями, блоками, печать документов.
- Различные способы создания трёхмерных объектов.

### **Тема 2. Моделирование в системе Blender – 36 часов.**

- Различные способы создания и редактирования трёхмерных объектов.
- Создание, применение материалов, текстур.
- Создание источников света, камер.
- Создание анимации с ключевыми точками, анимации физики, анимации скелета.