



## Тематическое планирование курса

### «ИНФО гений»

4 класс

2018-2019 учебный год

34 академических часа

Основная цель курса – развитие логического «компьютерного» мышления; творческое конструирование и азы программирования в среде Scratch; развитие умений и навыков конструирования на базе конструктора HUNA; развитие творчества и работа с графической информацией в программе Paint.NET; углублённое изучение стандартных программ Windows.

#### **Тема 1. Scratch для юных программистов.**

##### **Алгоритмизация. Элементы программирования – 11 часов.**

- Алгоритм. Свойства алгоритма. Типы алгоритмов.
- Исполнитель Scratch и его среда. Язык программирования Scratch.
- Учимся собирать робота на базе конструктора HUNA.

#### **Тема 2. Воздухоплавание. Летательные аппараты.**

##### **Работа с графической информацией – 9 часов.**

- Paint.NET: построение объектов, преобразование рисунка.
- Интернет. Поиск и сохранение рисунков.
- Создание анимации. Слайд шоу.
- Конструирование робота на базе конструктора HUNA.

#### **Тема 3. От паровой машины до ракетного двигателя.**

##### **Работа с текстовой информацией – 11 часов.**

- WordPad. Редактирование текста. Форматирование текста.
- Интернет. Поиск и сохранение текста.
- Калькулятор. Режимы работы калькулятора.
- Детские электронные энциклопедии.
- Совместная работа приложений Windows (WordPad, Paint.NET, Калькулятор).
- Конструирование робота с двумя двигателями на базе конструктора HUNA.

#### **Тема 4. Электромагнитные излучения: вред и польза.**

##### **Мультимедиа презентация – 3 часа.**

- Типы слайдов.
- Форматирование текста.
- Редактирование изображений.
- Добавление и настройка звука.
- Конструирование робота с инфракрасным датчиком на базе конструктора HUNA.