



Тематическое планирование курса
«Конструирование приложений»

5-6 класс

2021-2022 учебный год

Длительность: 90 мин.

68 академических часов (34 занятия)

Стоимость: 1805 руб./мес.

Тема 1. Визуальный язык программирования Scratch 3 – 26 часов

- Обзор программы.
- Управление несколькими объектами.
- Интерактивность.
- Диалог с программой.

Тема 2. Конструктор игр Construct 3 – 22 часа

- Обзор программы.
- Расположение объектов.
- Добавление поведений.
- События.
- Добавление функций.

Тема 3. Среда программирования Android App Inventor 2 – 12 часов

- Обзор программы. Режимы.
- Стандартные компоненты: текст, кнопки, изображения.
- Обработка событий.
- Работа с несколькими экранами.
- Обмен данными.
- Создание APK файла.

Тема 4. Итоговый творческий проект – 8 часов