



Тематическое планирование курса

«Компьютерная анимация»

9-11 класс

2025-2026 учебный год

68 академических часов (34 занятия)

Длительность: 80 мин.

Стоимость: 3300 руб./мес.

Данная программа предназначена для старшеклассников, владеющих основами видеомонтажа. На этом курсе ребята изучают основы графической анимации; настраивают анимацию для текста и отдельных символов; учатся создавать, комбинировать и стилизовать 2D-слои в трехмерном пространстве.

Тема 1. Базовая анимация – 20 часов

- Создание и просчет композиции.
- Параметры трансформации слоя.
- Эффекты и анимационные пресеты.
- Интерполяция ключевых кадров. Графики скорости.
- Нулевой объект. Корректирующий слой.
- Кеинг. Trik Mat.
- Выражения в After Effects.
- Скрипты. Загрузка и запуск скриптов в After Effects.

Тема 2. Анимация текста – 12 часов

- Основы работы с текстом.
- Анимация текста с помощью маски.
- Буквенная анимация.
- Группы аниматоров текста.
- Анимация текстового логотипа.

Тема 3. Шейповая анимированная графика – 14 часов

- Слой-фигура.
- Шурезжки. Рисование и анимация.
- Создание шейпового перехода.
- Морфинг.
- Вывод композиции в GIF.

Тема 3. Слои в трехмерном пространстве – 14 часов

- 3D слои.
- Источники света в 3D пространстве.
- Камера. Анимация камеры через нулевой объект.

Тема 4. Итоговая творческая работа – 8 часов